

# Руководство для тестировщиков по устройству на работу в Targem Games

Задачи тестировщика в геймдеве несколько отличаются от задач в тестировании софта. Зачастую используются другие инструменты, кроме поиска ошибок тестировщику также приходится, например, оценивать баланс оружия или заработок и расход внутриигровой валюты. В чем стоит разобраться перед тем, как придти на собеседование?

1. Получить представление об азах тестирования.

Можно почитать проф. литературу для начинающих тестировщиков:

- Сэм Канер, Джек Фолк, Енг Кек Нгуен "Тестирование программного обеспечения. Фундаментальные концепции менеджмента бизнес-приложений"
- Роман Савин "Тестирование Дот Ком"
- Ольга Назина "Что такое тестирование".

Большим плюсом будут профессиональные курсы. Например:

- Курсы от компании ITPeople: <https://www.it-people.ru/kursy-testirovaniya>
- Школа для начинающих тестировщиков: <http://software-testing.ru/edu/1-schedule/56-school>

2. Попробовать решать задачи. Можете придумать 80 тест-кейсов для проверки строки ввода? В качестве материала для подпитки фантазии - описание процесса тестирования карандаша с хабра: <https://habr.com/post/193902/>

3. Попробовать тестировать игры. Выбирайте небольшие динамически развивающиеся проекты, как правило, там больше всего багов. Также можно придти к нам на СТ. Получить общее представление о процессе тестирования и попрактиковаться.

Удачи!